

CAMPIONATI SPORTIVI STUDENTESCHI
Tornei SPORT DI SQUADRA 1^ GRADO a.s. 2019-2020
PALLACANESTRO BASKET 3VS3

Il TORNEO si articola in Torneo Provinciale in data unica che qualifica alle successive Finali Regionali.

Si segnala: per tutte le ulteriori specifiche tecniche si rimanda alla Scheda Tecnica di disciplina.

Per favorire la maggiore partecipazione ed accogliere le indicazioni pervenute dai Docenti, si organizza manifestazione di Basket 3 School Cup come segue.

Finali Provinciali Basket 3 School Cup:

mercoledì 11.03.2020 presso Centro Sportivo AL BIONE – LECCO

Programma Orario:

Ritrovo ore 8.30

Inizio incontri ore 9.00

Termine manifestazione ore 13 circa

Maschile	Femminile	
IC Costamasnaga IC Olgiate M. IC Mandello IST. M.Ausiliatrice Lecco IC Cremeno	IC Costamasnaga	

Formula svolgimento:

Sorteggio rappresentative per assegnazione ai n.1/3 Gironi con torneo all'italiana

Girone (ipotesi):

1.squadra 1 – vs squadra 2

2.squadra 3 – vs squadra 1

3.squadra 2 – vs squadra 3

Semifinali

Finale 1^-2^ posto.

Rappresentative di Istituto:

Sono ammesse a partecipare Due rappresentative per ogni Istituto, compresa la rappresentativa Special Olympics; ogni squadra può essere composta da 6 alunni. Non sono ammessi/e Alunni/e fuori quota.

Non sono ammesse a partecipare squadre con meno di TRE (3) giocatori.

CAMPIONATI SPORTIVI STUDENTESCHI
Tornei SPORT DI SQUADRA 1^ GRADO a.s. 2019-2020
PALLACANESTRO BASKET 3VS3

Modalità di Iscrizione :

Possono prendere parte alla manifestazione gli alunni correttamente abbinati tramite il portale www.campionatistudenteschi.it e individuati nel MODELLO -B, DA STAMPARE E CONSEGNARE alla manifestazione FIRMATO DAL DIRIGENTE SCOLASTICO.

Nel Modello B vanno indicati dai Docenti, in sede di manifestazione, Quali Alunni/e vanno a comporre eventuali Squadra A / Squadra B per Istituto, per categoria.

Regolamento di gioco:

Impianti ed attrezzature:

Campo regolamentare, si gioca su una delle due metà campo utilizzando un solo canestro.

I canestri sono di tipo regolamentare (altezza m. 3.05), i palloni regolamentari (n. 7 per la categoria Maschile - n.6 per quella Femminile).

Composizione delle squadre:

Ogni squadra, maschile e femminile, può far partecipare **in ogni singola gara massimo 4 giocatori/trici**, di cui 3 scendono in campo. Nel caso in cui una squadra si presenti con meno di 3 giocatori/trici, la gara non verrà effettuata e la squadra in difetto avrà partita persa per 20-0 ed un punto di penalizzazione in classifica.

Tempi di gioco:

In tutte le fasi previste le gare si svolgeranno con **1 tempo di gioco di 6 minuti** (il cronometro non deve mai essere arrestato), o fino al raggiungimento da parte di una delle due squadre di **21 punti totali**.

In caso di parità al termine dei 6' di gioco previsti si procederà con un supplementare che terminerà con la realizzazione di 2 punti da parte di una delle due squadre in campo (canestro realizzato o 2 falli subiti).

Modalità di gioco

Nella fase a GIRONI il punteggio viene attribuito come segue:

Vittoria: Punti 3 Sconfitta: Punti 1

In caso di pari punteggio si valutano nell'ordine: scontri diretti; differenza canestri; maggior n.punti segnati; minore età componenti squadra.

Regole Tecniche:

L'inizio del gioco viene assegnato con un sorteggio, la squadra che vince il sorteggio sceglie se iniziare in attacco o in difesa; in caso di tempo supplementare il possesso iniziale sarà per la squadra che non ha avuto il possesso iniziale della partita.

L'azione d'attacco parte sempre oltre la linea dei tre punti e deve durare massimo 14" (competenza arbitrale), l'intercettazione difensiva, perché diventi azione d'attacco deve ripartire oltre la linea dei tre punti attraverso un passaggio o con un palleggio individuale.

Sulle rimesse laterali o dal fondo, l'azione d'attacco deve partire sempre oltre la linea dei tre punti anche quando viene effettuata dalla squadra che era già in attacco.

CAMPIONATI SPORTIVI STUDENTESCHI
Tornei SPORT DI SQUADRA 1[^] GRADO a.s. 2019-2020
PALLACANESTRO BASKET 3VS3

Dopo ogni canestro realizzato la palla passa agli avversari. Al fine di velocizzare il gioco non è prevista la rimessa da fondo campo e la palla deve essere portata (in palleggio o con il passaggio) dalla squadra in attacco oltre la linea dei tre punti senza alcun possibile intervento da parte della squadra che difende.

Non esistono tiri liberi.

Valore dei punti:

- la realizzazione del canestro su azione di gioco vale sempre 2 punti;
- la realizzazione su azione di gioco effettuato al di fuori dell'area dei 6,75, vale 3 punti;
- per un fallo su canestro realizzato, oltre ai 2 o 3 punti viene assegnato un ulteriore punto alla squadra che ha realizzato e la palla passerà alla squadra avversaria;
- per ogni fallo subito da un giocatore con o senza palla durante le varie fasi di gioco, 1 punto, e possesso di palla (con rimessa dal fondo) viene assegnato alla squadra del giocatore che subisce il fallo;
- in caso di fallo tecnico, 1 punto, e rimessa dal fondo, viene assegnato alla squadra avversaria;
- gli arbitri hanno facoltà di comminare 1 punto di penalizzazione alla squadra che volontariamente allontana il pallone dal campo di gioco per causare una perdita di tempo; Non è previsto un limite di falli individuali.

Si concede UN SOLO time out della durata di 30"per partita.

In caso di palla contesa, il gioco verrà ripreso con una palla a 2 sulla linea di tiro libero.

Avvicendamento dei giocatori:

I cambi sono liberi e possono essere effettuati "in corsa" a palla inattiva e comunque senza fermare il tempo.

Durata azione di attacco:

Ogni qualvolta un giocatore acquisisce il controllo di una palla viva sul terreno di gioco, la sua squadra deve effettuare un tiro entro 14 secondi sarà l'arbitro ad avvisare quando mancano 5 secondi per tentare il tiro.

Difesa:

E' obbligatoria la difesa individuale e non è consentito alcun altro tipo di difesa.

NOTA: eventuali comunicazioni / variazioni rispetto al programma vanno tempestivamente segnalate per email a: edufisicalecco@gmail.com