



**Ministero dell' Istruzione, dell'Università e della Ricerca**  
**Ufficio Scolastico Regionale per la Lombardia**  
**Via Polesine, 15 – 20139 Milano - Codice Ipa: m\_pi**

Ai Dirigenti scolastici delle  
Istituzioni scolastiche della  
Lombardia

Ai docenti delle Istituzioni  
scolastiche della Lombardia

Ai Dirigenti degli Ambiti  
territoriali dell'USR Lombardia

LORO SEDI

Oggetto: **Microsoft Edu Day – 17 maggio 2018 - Milano**

A due anni dall'attuazione del Piano Nazionale Scuola Digitale, le scuole lombarde si sono distinte per progettualità e vivacità innovativa. Per questo Microsoft, da anni impegnata nella promozione della digitalizzazione della scuola e nella diffusione della cultura digitale in Italia, organizza a Milano, con la collaborazione dell'Ufficio Scolastico Regionale per la Lombardia, la terza edizione del **Microsoft Edu Day**. L'evento, dedicato al mondo della Scuola, dell'Università e della Ricerca, si svolgerà quest'anno il **17 maggio 2018**, nella sede milanese di Microsoft, in Viale Pasubio 21, e nella zona all'aperto a essa antistante.

Sono previsti convegni, attività formative, dibattiti ed esposizione di progetti innovativi, con l'obiettivo di esplorare, insieme alle scuole, agli alunni, ai docenti e ai dirigenti scolastici, le nuove frontiere digitali della didattica. I destinatari principali delle diverse iniziative promosse all'interno di Edu Day sono gli studenti delle scuole secondarie di I e II grado e, con riferimento alla possibilità di fruire di una giornata di formazione loro dedicata, i dirigenti e i docenti delle scuole lombarde di ogni ordine e grado.

Si forniscono di seguito, suddivisi per destinatari, i dettagli delle attività in programma e, per ciascuna categoria di partecipanti, le indicazioni per aderire alle iniziative.

**1. Studenti delle Scuole secondarie di I e di II grado ospiti di Edu Day:**

Potranno partecipare come ospiti dell'Edu Day cinque classi di Scuola secondaria di I grado e II grado. Per tali classi saranno organizzati da Microsoft, dalle ore 9.30 alle ore 13.30, una visita guidata al Digital Park e,





**Ministero dell' Istruzione, dell'Università e della Ricerca**  
**Ufficio Scolastico Regionale per la Lombardia**  
**Via Polesine, 15 – 20139 Milano - Codice Ipa: m\_pi**

in appositi spazi, attività formative e workshop sui seguenti temi: robotica, internet delle cose, creatività digitale, minecraft, coding, making, STEM.

I Dirigenti scolastici degli Istituti interessati alla partecipazione di una o più classi all'Edu Day potranno effettuare l'iscrizione sottoscrivendo il modulo allegato alla presente nota (all. 1), che dovrà essere inviato all'indirizzo [usrlombardia.eduday@outlook.it](mailto:usrlombardia.eduday@outlook.it) a partire dal giorno 18 aprile 2018 e fino al giorno 28 aprile 2018. Le richieste di partecipazione saranno accolte in ordine di arrivo, e comunque assicurando la partecipazione di classi appartenenti ad entrambi i gradi di scuola.. Le scuole saranno informate tramite mail, entro il 04 maggio 2018, dell'accoglimento della domanda di partecipazione e degli ulteriori dettagli organizzativi.

**2. Studenti delle Scuole secondarie di II grado “campioni di innovazione”:**

Le scuole secondarie di II grado che abbiano sviluppato, negli ultimi anni, iniziative o progetti didattici particolarmente innovativi potranno partecipare all'Edu Day nella veste di “Campioni di innovazione”. Negli spazi del Digital Park di Microsoft, infatti, gli alunni delle scuole/classi selezionate avranno la possibilità di esporre i progetti realizzati, al fine di favorire la diffusione e la condivisione di buone pratiche.

Tali progetti dovranno essere attinenti a una delle seguenti aree:

- Making & Tinkering
- Coding
- Robotica
- STEM (Scienza, Tecnologia, Ingegneria e Matematica)
- Minecraft
- Inclusione e accessibilità
- Internet delle cose (IoT)
- Creatività digitale (arte, musica, patrimonio culturale)
- Imprenditorialità digitale (idee di impresa nate a scuola)
- Data Science
- Machine Learning & Intelligenza Artificiale
- Realtà Virtuale, Realtà aumentata & Mixed Reality

Per candidarsi a diventare “Campioni di innovazione” dell'Edu Day 2018, le scuole dovranno inviare all'indirizzo email [usrlombardia.eduday@outlook.it](mailto:usrlombardia.eduday@outlook.it), a partire dal giorno 18 aprile 2018 e sino al giorno 28 aprile 2018, la manifestazione di interesse compilata su apposito modulo (all. 2). Ciascuna scuola potrà presentare da uno a tre progetti. La mail contenente la scheda avrà come oggetto: *Candidatura Campioni di innovazione Edu Day 2018*.





**Ministero dell' Istruzione, dell'Università e della Ricerca**  
**Ufficio Scolastico Regionale per la Lombardia**  
**Via Polesine, 15 – 20139 Milano - Codice Ipa: m\_pi**

Una commissione selezionerà **quattordici progetti** più innovativi e originali, avendo cura di individuarli nel rispetto della loro eterogeneità tematica, al fine di garantire la presenza di almeno un progetto per ciascuna area. L'elenco delle scuole/classi selezionate quali "Campioni di innovazione" sarà pubblicato sul sito dell'USR Lombardia. Le scuole riceveranno successivamente una comunicazione da Microsoft per i dettagli organizzativi.

Gli alunni delle scuole o classi "Campioni di innovazione" esporranno i progetti in una delle seguenti fasce orarie: 9.00-13.30 e 13.30-18.00. In fase di candidatura sarà possibile esprimere una preferenza sulla fascia oraria desiderata. I progetti saranno suddivisi, tuttavia, in modo da poter assicurare una copertura continua dello spazio; non è quindi possibile garantire l'assegnazione, a ciascuna classe/scuola individuata come "Campione di innovazione", della fascia oraria indicata.

La partecipazione all'evento comporterà il conseguimento dell'attestato di Scuola/classe "Campione di innovazione di Microsoft Edu Day 2018".

### **3. Dirigenti scolastici e docenti: Edu Day per la formazione**

Il programma prevede una giornata di formazione, approfondimenti e workshop formativi sull'innovazione didattica e digitale nell'istruzione.

L'evento sarà suddiviso in tre percorsi principali, presenti in contemporanea:

- sessione plenaria: ospiti d'eccezione, provenienti dal mondo delle Istituzioni, della Scuola, dell'Università e della Ricerca, presenteranno alcune esperienze innovative che contribuiscono a rivoluzionare il modo di insegnare e apprendere e alcune particolari opportunità offerte dagli strumenti digitali per la didattica. I temi principali saranno: educazione del futuro, intelligenza artificiale nella ricerca, sviluppo delle STEM, utilizzo di strumenti di condivisione, *Machine Learning* e introduzione dell'intelligenza artificiale nella didattica;
- dibattiti e workshop: durante tutto l'arco della giornata saranno realizzati workshop formativi e dibattiti indirizzati a dirigenti scolastici e docenti, lezioni di coding, strumenti collaborativi, didattica innovativa, dibattiti sulle potenzialità delle nuove tecnologie in tema di cittadinanza digitale, inclusione e accessibilità (BES & DSA) e didattica immersiva. I temi principali saranno: Girls in STEM, cittadinanza digitale, cyberbullismo, inclusione e accessibilità, imprenditorialità giovanile, dislessia e disturbi specifici dell'apprendimento, robotica, coding, didattica immersiva e Minecraft Education Edition;





**Ministero dell' Istruzione, dell'Università e della Ricerca**  
**Ufficio Scolastico Regionale per la Lombardia**  
**Via Polesine, 15 – 20139 Milano - Codice Ipa: m\_pi**

- visita del Digital Park: un'area esperienziale dedicata alla condivisione di buone pratiche, in cui sarà possibile esplorare e sperimentare nuove soluzioni tecnologiche indirizzate al mondo della scuola. L'area ospiterà per tutto il giorno anche i progetti innovativi presentati da scuole e studenti.

Al termine della giornata ai partecipanti sarà rilasciato un attestato.

Per intervenire all'evento, gli interessati dovranno registrarsi, entro il 28 aprile 2018 al link: <https://aka.ms/eduday2018>.

I Dirigenti degli Ambiti territoriali sono pregati di dare la massima diffusione all'iniziativa.

IL DIRETTORE GENERALE  
Delia Campanelli

Allegati:

1. partecipazione a Edu Day 2018 (classi scuola secondaria di I e II grado)
2. candidatura a “Campioni di innovazione Edu Day 2018” (classi scuola secondaria II grado”)

