

CAMPIONATI SPORTIVI STUDENTESCHI
Tornei SPORT DI SQUADRA 2^ GRADO a.s. 2019-2020
PALLACANESTRO

IL TORNEO CATEGORIE ALLIEVI/ALLIEVE si articola in Torneo Provinciale in data unica che qualifica alle successive Fasi Interprovinciali PALLACANESTRO (Como – Lecco – Sondrio) dalle quali si qualificano le rappresentative per le successive Finali Regionali.

Si segnala: per tutte le specifiche tecniche per le Fasi Interprovinciali e successive si rimanda alla Scheda Tecnica di disciplina.

Il Torneo categorie Juniores sarà eventualmente organizzato in base alle adesioni dei vari Istituti in manifestazione dedicata e con la possibilità di comporre rappresentative Open.

Per favorire la maggiore partecipazione ed accogliere le indicazioni pervenute dai Docenti, si organizza manifestazione di Basket 3 School Cup come segue.

Finali Provinciali Basket 3 School Cup:

mercoledì 11.03.2020 presso Centro Sportivo AL BIONE – LECCO

Programma Orario:

Ritrovo ore 8.30

Inizio incontri ore 9.00

Termine manifestazione ore 13 circa

| ALLIEVI | ALLIEVE |
|--------------------------|--------------------------|
| IIS L.ROTA CALOLZIOCORTE | IIS L.ROTA CALOLZIOCORTE |
| IST. IMA LECCO | IST. IMA LECCO |
| IIS M.ROSSO LECCO | IIS M.ROSSO LECCO |
| IIS BADONI LECCO | IIS BERTACCHI LECCO |
| LICEO MANZONI LECCO | LICEO MANZONI LECCO |
| IIS A.GREPPi MONTICELLO | IIS A.GREPPi MONTICELLO |

Formula svolgimento:

Sorteggio rappresentative per assegnazione ai n.2 Gironi A-B

Girone :

1.squadra 1 – vs squadra 2

2.squadra 3 – vs squadra 1

3.squadra 2 – vs squadra 3

Semifinali:

1^girone A vs 2^girone B

2^girone A vs 1^girone B

Finale 1^-2^ posto.

Rappresentative di Istituto:

Categoria Allievi / Allieve (nati 2003-2004-2005;2006 in anticipo scolastico)

E' ammessa a partecipare UNA SQUADRA per ogni Istituto, per Categoria; ogni squadra può essere composta da 6 alunni. Non sono ammessi/e Alunni/e fuori quota.

Non sono ammesse a partecipare squadre con meno di TRE (3) giocatori.

CAMPIONATI SPORTIVI STUDENTESCHI
Tornei SPORT DI SQUADRA 2^ GRADO a.s. 2019-2020
PALLACANESTRO

Modalità di Iscrizione :

Possono prendere parte alla manifestazione gli alunni correttamente abbinati tramite il portale www.campionatistudenteschi.it e individuati nel **MODELLO -B**, DA STAMPARE E CONSEGNARE alla manifestazione FIRMATO DAL DIRIGENTE SCOLASTICO.

Regolamento di gioco:

Impianti ed attrezzature:

Campo regolamentare, si gioca su una delle due metà campo utilizzando un solo canestro. I canestri sono di tipo regolamentare (altezza m. 3.05), i palloni regolamentari (n. 7 per la categoria Maschile - n.6 per quella Femminile).

Composizione delle squadre:

Ogni squadra, maschile e femminile, può far partecipare **in ogni singola gara massimo 4** giocatori/trici, di cui 3 scendono in campo. Nel caso in cui una squadra si presenti con meno di 3 giocatori/trici, la gara non verrà effettuata e la squadra in difetto avrà partita persa per 20-0 ed un punto di penalizzazione in classifica.

Tempi di gioco:

In tutte le fasi previste le gare si svolgeranno con 1 tempo di gioco di 8 minuti (il cronometro non deve mai essere arrestato), o fino al raggiungimento da parte di una delle due squadre di **21 punti totali**.

In caso di parità al termine dei 8' di gioco previsti si procederà con un supplementare che terminerà con la realizzazione di 2 punti da parte di una delle due squadre in campo (canestro realizzato o 2 falli subiti).

Modalità di gioco

Nella fase a GIRONI il punteggio viene attribuito come segue:

Vittoria: Punti 3 Sconfitta: Punti 1

In caso di pari punteggio si valutano nell'ordine: scontri diretti; differenza canestri; maggior n.punti segnati; minore età componenti squadra.

Regole Tecniche:

L'inizio del gioco viene assegnato con un sorteggio, la squadra che vince il sorteggio sceglie se iniziare in attacco o in difesa; in caso di tempo supplementare il possesso iniziale sarà per la squadra che non ha avuto il possesso iniziale della partita.

L'azione d'attacco parte sempre oltre la linea dei tre punti e deve durare massimo 14" (competenza arbitrale), l'intercettazione difensiva, perché diventi azione d'attacco deve ripartire oltre la linea dei tre punti attraverso un passaggio o con un palleggio individuale.

Sulle rimesse laterali o dal fondo, l'azione d'attacco deve partire sempre oltre la linea dei tre punti anche quando viene effettuata dalla squadra che era già in attacco.

Dopo ogni canestro realizzato la palla passa agli avversari. Al fine di velocizzare il gioco non è prevista la rimessa da fondo campo e la palla deve essere portata (in palleggio o con il passaggio) dalla squadra in attacco oltre la linea dei tre punti senza alcun possibile intervento da parte della squadra che difende.

Non esistono tiri liberi.

Valore dei punti:

- la realizzazione del canestro su azione di gioco vale sempre 2 punti;
- la realizzazione su azione di gioco effettuato al di fuori dell'area dei 6,75, vale 3 punti;
- per un fallo su canestro realizzato, oltre ai 2 o 3 punti viene assegnato un ulteriore punto alla squadra che ha realizzato e la palla passerà alla squadra avversaria;

CAMPIONATI SPORTIVI STUDENTESCHI
Tornei SPORT DI SQUADRA 2^ GRADO a.s. 2019-2020
PALLACANESTRO

- per ogni fallo subito da un giocatore con o senza palla durante le varie fasi di gioco, 1 punto, e possesso di palla (con rimessa dal fondo) viene assegnato alla squadra del giocatore che subisce il fallo;
- in caso di fallo tecnico, 1 punto, e rimessa dal fondo, viene assegnato alla squadra avversaria;
- gli arbitri hanno facoltà di comminare 1 punto di penalizzazione alla squadra che volontariamente allontana il pallone dal campo di gioco per causare una perdita di tempo;

Non è previsto un limite di falli individuali.

Si concede UN SOLO time out della durata di 30"per partita.

In caso di palla contesa, il gioco verrà ripreso con una palla a 2 sulla linea di tiro libero.

Avvicendamento dei giocatori:

I cambi sono liberi e possono essere effettuati "in corsa" a palla inattiva e comunque senza fermare il tempo.

Durata azione di attacco:

Ogni qualvolta un giocatore acquisisce il controllo di una palla viva sul terreno di gioco, la sua squadra deve effettuare un tiro entro 14 secondi sarà l'arbitro ad avvisare quando mancano 5 secondi per tentare il tiro.

Difesa:

E' obbligatoria la difesa individuale e non è consentito alcun altro tipo di difesa.

NOTA: eventuali comunicazioni / variazioni rispetto al programma vanno tempestivamente segnalate per email a: edufisicalecco@gmail.com